

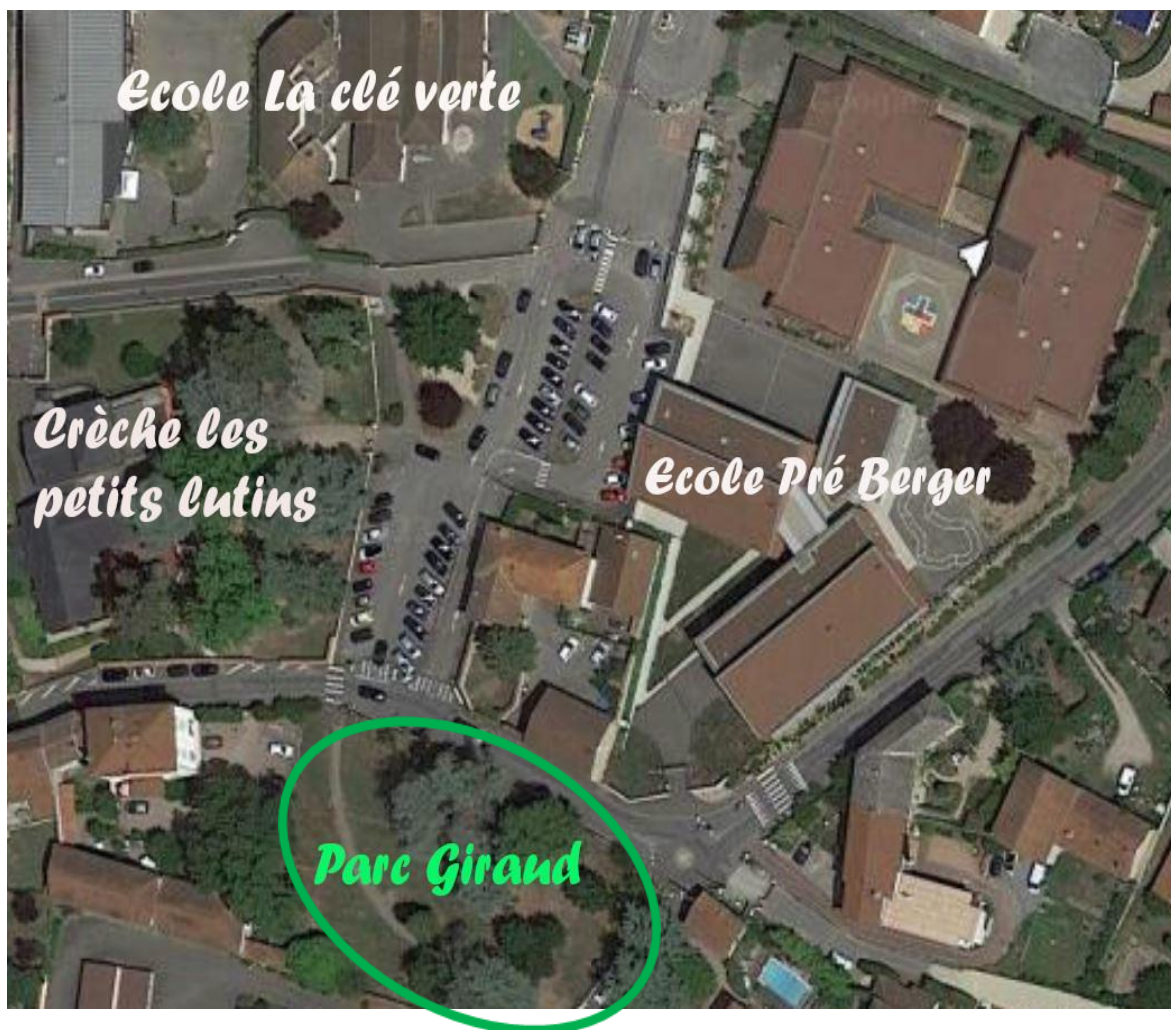


Ville de Lentilly

CONCERTATION PARCOURS LUDIQUE ET DE DÉTENTE

PARC GIRAUD - AVRIL 2023

En vue de l'installation d'un **parcours ludique et de détente** dans **le parc Giraud**, la Mairie vous propose de réfléchir, avec les usagers et riverains du parc, à ces futurs équipements. Le projet sera finalisé et les travaux auront lieu dans le courant de l'année, à la suite de la concertation en cours.



Merci de remplir le questionnaire papier et de le ramener à l'école / déposer en mairie, ou bien de le remplir directement en ligne via le site de la mairie ou en scannant le QR code ci-dessous, avant le 24/04



1. Quel utilisateur.trice êtes-vous ?

Vous fréquentez le parc

- Régulièrement (au moins 2 fois / semaine)
- Occasionnellement
- Jamais

2. Habitez-vous le quartier des écoles ?

- Oui
- Non, précisez votre quartier :
- Non, mais mes enfants fréquentent une crèche ou une école à proximité
- Non, mais j'y travaille
- Autre, précisez :

3. Votre profil :

- Enfant
- 2 - 5 ans
- 6 - 11 ans
- 12 - 15 ans
- Parents
- Grands Parents
- Professionnel.le de la petite enfance
- Riverain.e
- Autre :

4. Pour les futurs jeux, quelle tranche d'âge vous semble la plus pertinente (plusieurs choix possibles) ?











- Petite enfance : 2 - 5 ans
- Élémentaire : 6 - 11 ans
- Collège : 12 - 15 ans
- Mixte : 2-15 ans

5. Quelles activités ludiques préférez-vous (pour les enfants) ?


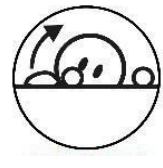



4 choix maximum :



Fonctions actives

Grimper		<input type="checkbox"/>
Glisser		<input type="checkbox"/>
Tourner seul		<input type="checkbox"/>
Tourner à plusieurs		<input type="checkbox"/>
Sauter		<input type="checkbox"/>
Traverser		<input type="checkbox"/>
Se balancer		<input type="checkbox"/>
Escalader		<input type="checkbox"/>
Tenir en équilibre		<input type="checkbox"/>
Ramper		<input type="checkbox"/>



	Se suspendre		<input type="checkbox"/>
	Se hisser		<input type="checkbox"/>
Fonctions calmes	Se rencontrer		<input type="checkbox"/>
	S'abriter		<input type="checkbox"/>
	Se reposer / S'asseoir		<input type="checkbox"/>

6. Autres équipements pour accompagner le parcours ludique : sélectionner 4 propositions jugées prioritaires

Mobilier d'assises et de rencontre	Banc(s) avec dossier	<input type="checkbox"/>
	Tables	<input type="checkbox"/>
	Banquette(s) sans dossier	<input type="checkbox"/>
Point d'eau	Borne fontaine	<input type="checkbox"/>
Mobilier de détente	Hamac(s)	<input type="checkbox"/>
	Fauteuil « bain de soleil »	<input type="checkbox"/>

Commentaires ou autres propositions :

.....

.....

Merci pour votre participation !